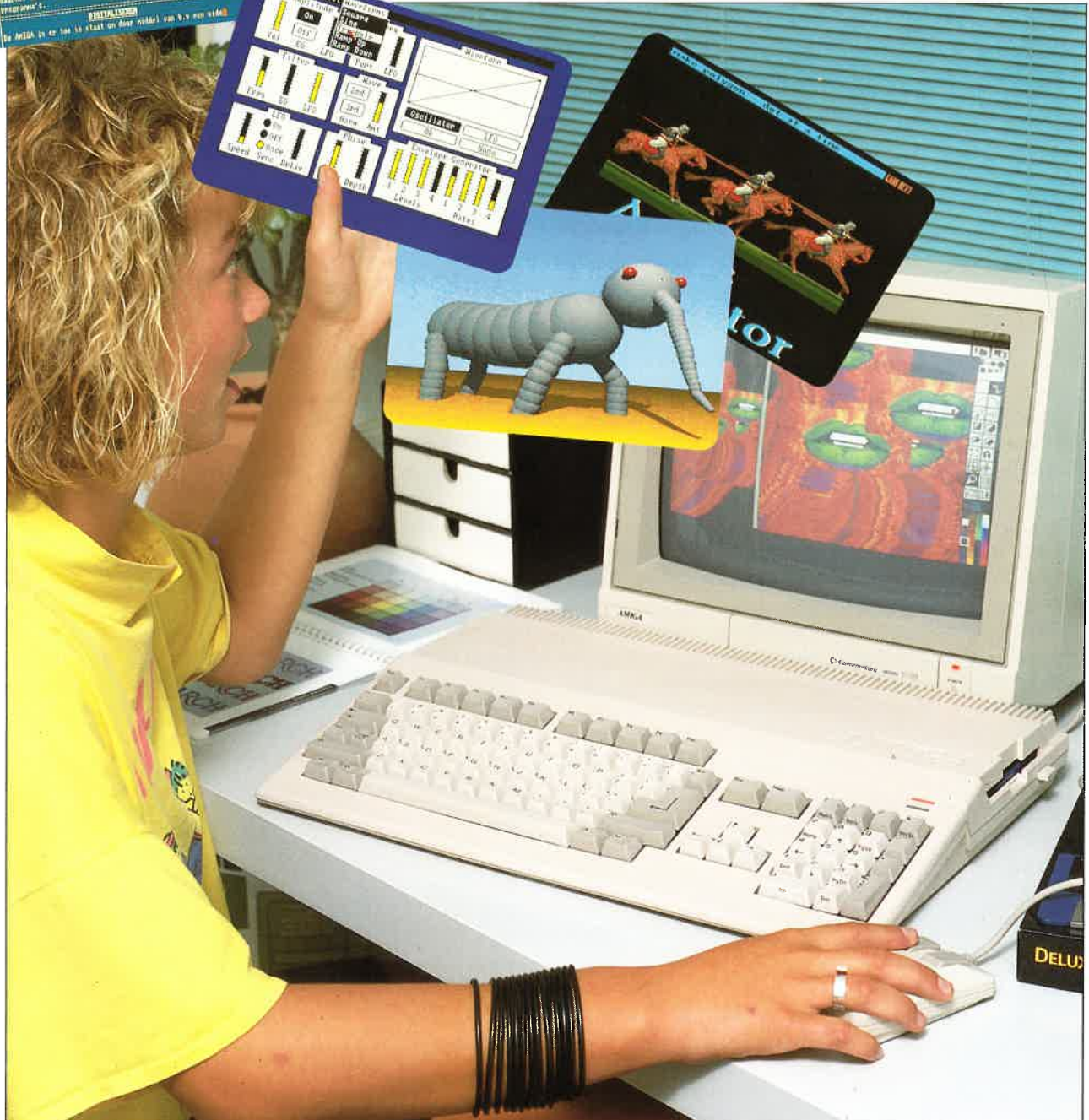


COMMODORE PRIVÉ COMPUTERS WAT KUN JE ER MEER MEE



COMMODORE PRIVÉ COMPUTERS

WAT KUN JE ER MÉÉR MEE

Iedereen heeft zo zijn eigen interesses. Hobbies binnens- of buitenshuis, sport, verenigingsleven, meehelpen met organiseren en regelen... Bij al die dingen kan een Commodore privécomputer helpen. En hoe!

Elke Commodore privécomputer is eenvoudig te bedienen: door middel van de muis kan iedereen er snel mee (leren) omgaan.

Elke Commodore privécomputer is veelzijdig: geschikt voor de meest uiteenlopende functies. Produktief voor wie zijn (huis)werk ermee wil vergemakkelijken. Creatief voor wie zijn talenten wil ontplooiën, al schrijvend, ontwerpend, componerend... En speels, want de boog kan niet altijd gespannen zijn.

Veelzijdigheid in beeld (kleur, beweging) en geluid. Geluiden die de spel-programma's levensechter maken. Zelf geluid programmeren kan ook, en zonder veel moeite: polyfone muziek, het ruisen van de branding of andere geluidseffecten, noem maar op...

Elke Commodore privécomputer is bescheiden geprijsd, om binnen een privé budget te passen. Toch koopt u... een volwaardige computer die u een wereld aan nieuwe mogelijkheden laat ontdekken.

■ Geschikt voor meerdere programmeertalen.

■ Te verbinden met allerlei andere apparatuur.

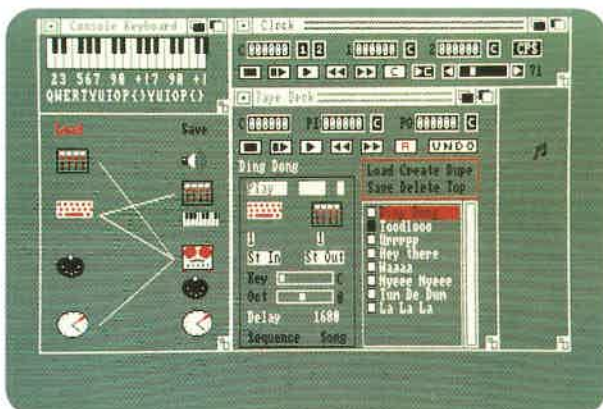
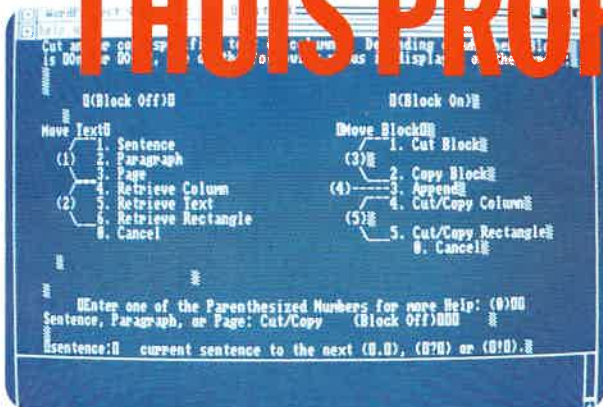
■ Uit te bouwen tot volwaardige, functionele werktuigen.

Toepassingen te over. Complete, gebruiksklare toepassingen zijn in de vorm van programma's verkrijgbaar: tekstverwerking, tekenen en ontwerpen, administratie, spelprogramma's. Maar wat let u om zelf nieuwe toepassingen te bedenken en daarbij de computer als hobby te ontdekken. Er is nog een goede reden om voor een Commodore privécomputer te kiezen: Commodore is trendsetter, die altijd het nieuwste van het nieuwste biedt.



COMMODORE AMIGA 500

THUIS PROFESSIONEEL



Met de komst van de Commodore Amiga lijn ver-
vaagt de grens tussen privé en professionele
computer. Hoewel de prijsstelling 'particulier' is,
overtroeft de Amiga 500 echter vele professionele
systemen: door meerdere taken tegelijk uit te kunnen
voeren, door ongeëvenaard gebruiksgemak, door
perfecte beeld- en geluidsmogelijkheden die in
professionele studio's niet misstaan.

Niettemin is de Commodore Amiga 500 zelfs voor de
allerjongsten een toegankelijk hulpmiddel waarop ze
in minder dan geen tijd kunnen lezen en schrijven
en tekenen.

Thuis...

Thuis is de Commodore Amiga 500 een ideale
speel-, werk- en hobbypartner voor jong en oud.
Om met spelen te beginnen: de fervente schaker
kan op het beeldscherm een heus schaakbord
aantreffen. Maar vooral voor wie zich in zo realis-
tische spelsituaties wil begeven dat hij zijn
omgeving vergeet, biedt de Amiga verrassend veel
mogelijkheden; ook dankzij het geluid.
Beeld en geluid van de Amiga 500 zijn voor de
ware video- en audio hobbyist letterlijk het einde.
Met behulp van (externe) digitizer en frame
grabber zijn beelden die





COMMODORE AMIGA 500

THUIS PROFESSIONEEL



afkomstig zijn van t.v., videocamera of -recorder in de computer op te slaan, te bewerken en naar believen weer voor video-weergave geschikt te maken.

Teken- en animatiefaciliteiten? Op een ongedacht hoog peil en toch zo gemakkelijk aan te leren en te gebruiken. Datzelfde geldt voor de mogelijkheid om de Amiga 500 te laten praten of digitaal (!) vier verschillende muziekinstrumenten te laten spelen. Voor componisten en arrangeurs die nog hogere eisen stellen: de Amiga 500 heeft een MIDI-interface om externe elektronische muzikanten aan te sturen.

Wilt u geluid, bijvoorbeeld uw eigen stem digitaliseren? Ook dat kan door middel van sound sampling; hiervan is de sampling frequentie vrij (!) programmeerbaar, dus als u Compact Disk digitale kwaliteit wilt hebben, kan dat. Zo zitten er duizend-en-een mogelijkheden in de Amiga verborgen – aan u de uitdaging om deze te ontdekken en te benutten!

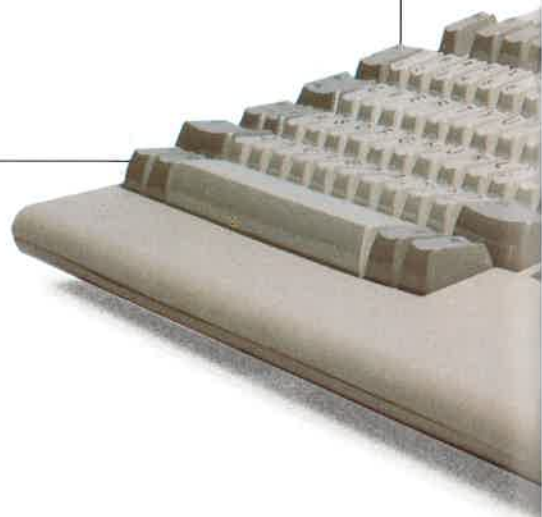
...Professioneel

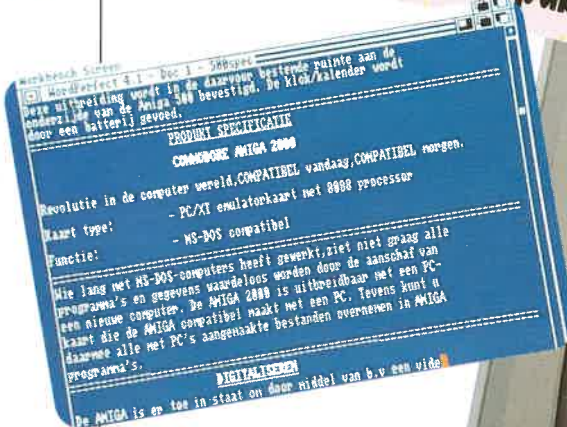
Waar eindigt liefhebberij en waar begint het beroep? Voor Amiga gebruikers is dat een onbelangrijke vraag. Ze weten alleen dat ze over een krachtig hulpmiddel beschikken waarmee ze aller-

hande beroeps- en bedrijfsmatige zaken kunnen aanpakken, afhandelen en... presenteren.

Een folder, een logo, een verpakking, een tuin ontwerpen het kan met de Amiga 500. Voor de meer technisch gerichte gebruikers is er CAD software. Terwijl Computer Assisted Manufacturing extra dimensies krijgt door de bijzondere visuele controle mogelijkheden van de Amiga 500 in combinatie met een videocamera...

Nog meer toepassingen? Een financieel jaarverslag dat uitmunt door duidelijkheid dankzij de grafische assistentie van de Amiga 500. De uitleg van het functioneren van het menselijk hart aan de hand van een animatie. De uitgave van prijslijsten en technische documentatie via desktop publishing. Een voorraadbeheer systeem met kleuren-illustraties op de monitor, zodat men in het magazijn ook weet wat men met artikel C4039 HF bedoelt. Daaraan gekoppeld: een 'video'-catalogus waarin de klant via een menu-systeem gemakkelijk kan vinden wat hij zoekt.





AMIGA 500



Inderdaad, de mogelijkheden van de Amiga zijn verbluffend, vooral als u zich realiseert dat deze computer verschillende taken tegelijk kan uitvoeren:

- een monitor-presentatie van steeds wisselende beelden, inclusief animatie,
- geluid: zowel gesproken stem als muziek op professioneel niveau (zie 'thuis')
- en de afhandeling van functies waarbij

andere apparatuur is betrokken: datacommunicatie, print-opdrachten... Met recht multitasking. De Amiga 500 is allerminst eenkennig. Mocht u ook op het (minder tot de verbeelding sprekende, maar alom verbeide) MS/DOS niveau willen werken, kan dat ook, via een emulatieprogramma.



COMMODORE 64 SYSTEEM

KINDER-SPEELGOED ?



Weg met het misverstand dat hoog IQ en computer-mania nodig zijn om goed met een computer om te kunnen gaan; Commodore bewijst het tegendeel. De populariteit van de Commodore 64 is juist te danken aan zijn consequente eenvoud die de beginner niet ontmoedigt; integendeel zijn nieuwsgierigheid en inventiviteit alleen maar verder prikkelt.

Leren programmeren bijvoorbeeld. Dankzij het hulpprogramma 'Geos' kan men nagenoeg alleen met de muis, de computer een reeks Basic instructies geven. Teken-, kleur- en animatie-instructies zijn bijvoorbeeld op die manier vast te leggen: het scherm toont het resultaat. De Commodore 64

leent zich overigens ook voor andere programmeertalen als Pascal, Logo, Assembler, Pilot, Simon's Basic... De wereldwijde populariteit van de Commodore 64 betekent in de praktijk: een onnoemelijke hoeveelheid aan programma's en ideeën, speciaal voor deze machine.

Hoewel de aanschafprijs anders doet vermoeden, is de Commodore 64 een volwassen micro-computer. Natuurlijk zijn kinderen van 8 tot 88 jaar er razend op, alleen al vanwege de enorme keus uit spannende spelprogramma's... Maar als men van deze lichte verslaving bekomen is, opent zich een nieuwe wereld aan mogelijkheden. In de hobby-sfeer bijvoorbeeld.





Het hoofdstuk 'geluid' moet u eveneens serieus nemen. Drie in alle opzichten programmeerbare muziekinstrumenten (elk acht octaven toon-omvang!) kunnen onafhankelijk van elkaar hun eigen partij spelen.

Als beeldscherm gebruikt u uw eigen kleuren-televisie. Mocht dat (op de duur) bezwaarlijk zijn, Commodore levert ook een passende kleuren-monitor.

Voor wie het aangename met nog meer nuttigs wil verenigen, biedt Commodore randapparatuur: media voor gegevens-opslag en printers. Ook de op pagina 4 getoonde kleurenprinter past op de Commodore 64.

De Commodore 64 daagt uit tot uitbreiden en niet zelden ook tot experimenteren. Veel gebruikers met een technische knobbel konden het niet nalaten om zich met het binnenste vertrouwd te maken en randapparatuur te ontwikkelen die over het algemeen eenvoudig is te besturen. Analooq-digitaal convertors bijvoorbeeld, die meetresultaten van fysische grootheden (temperatuur, druk, etc.) vertalen naar de signalen waarmee de Commodore 64 overweg kan. Ook in omgekeerde richting is er allerlei regel-apparatuur aan de Commodore 64 aan te sluiten. Elektronika- en computerhobby-bladen staan er vol van.



COMMODORE 128-D

64+128-D+CP/M



Voor de extra veeleisende gebruiker die de beeld- en geluidsmogelijkheden van de Commodore 64 wil combineren met de toegankelijkheid tot nog eens duizenden gangbare programma's, is er de Commodore 128-D. Deze kent namelijk drie 'werkstanden':

- op de Commodore 64-manier, waarbij alle programma's en toepassingen van de Commodore 64 bruikbaar zijn,

- de Commodore 128-D-manier, waarbij meer computergeheugen beschikbaar is en nog meer programmeertalen voorhanden;

- de CP/M manier: nu neemt de Z-80 processor het werk over, wat inhoudt dat een enorme programma-bibliotheek onder CP/M toegankelijk is.

Qua populariteit mag CP/M als besturingssysteem van 8 bits computers de voorloper worden genoemd van MS/DOS voor 16 bits computers. Veel bekende CP/M programma's zijn in de afgelopen jaren voor beroepsmatig gebruik ontwikkeld: van tekstverwerking (WordStar bijvoorbeeld) tot boekhoud-, werkvoorbereiding- en calculatieprogramma's, planning, bestandsbeheer, enzovoort. Naast hun bewezen betrouwbaarheid hebben ze nog een voordeel: ze zijn goedkoop.

